

MI PRIMERA CALCULADORA EN B4A

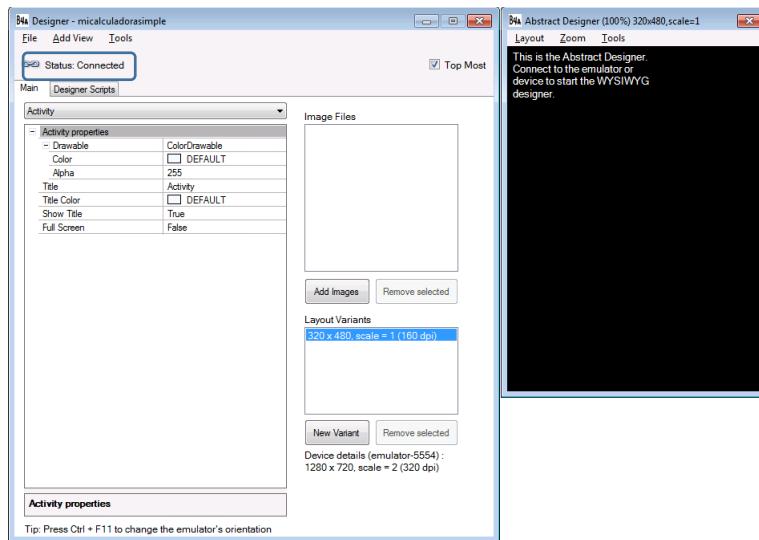
Ing. ADRID CUADRADO

CORPORACION UNIVERSITARIA DE COLOMBIA «IDEAS»

PASO 6: Hacer el diseño de la calculadora

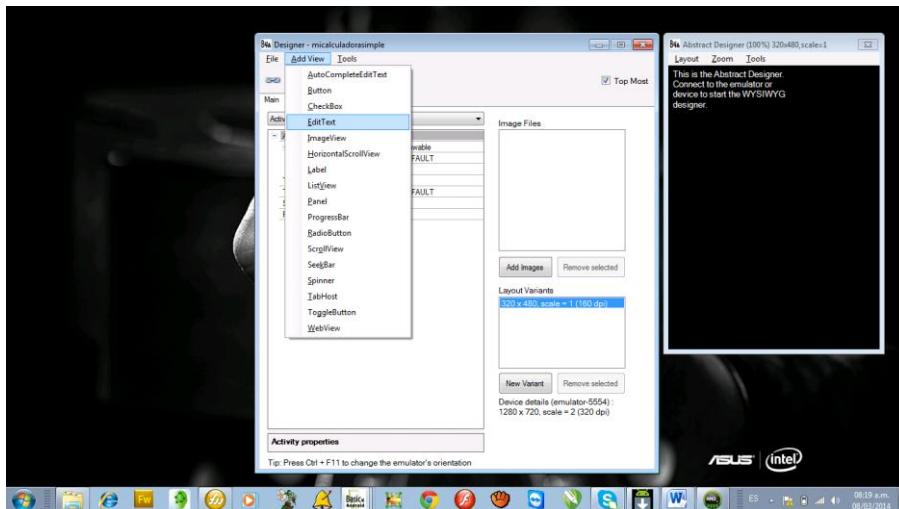
Nota: Todo el trabajo que haremos de ahora en adelante será en la ventana de diseño; es decir, en estas dos...

- Verifique el estado de la ventana diseño que esté **Conectado**

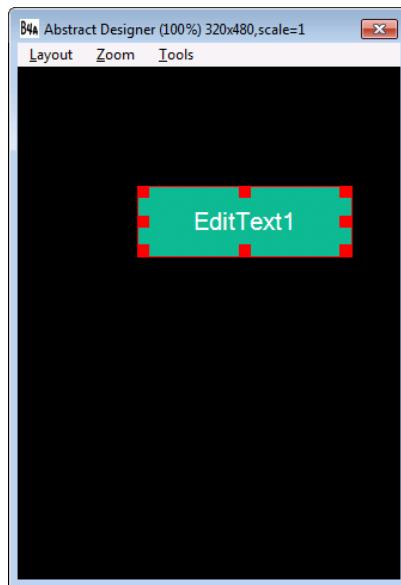


Nota: Antes de ingresar los botones al diseño debe tener en cuenta los botones que se emplearan (Button, EditText y Label)

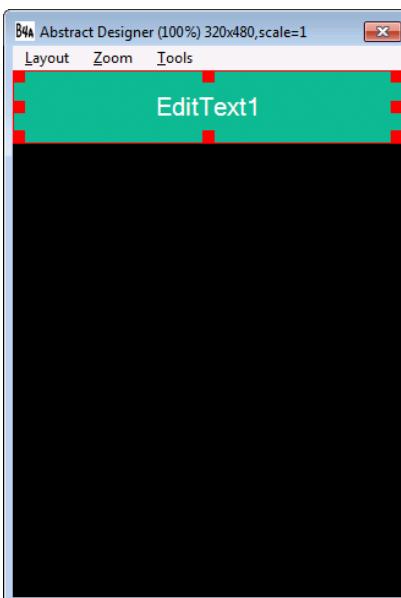
- b) Presiono el menú **Add View** y elijo la opción **EditText**, tal como se muestra



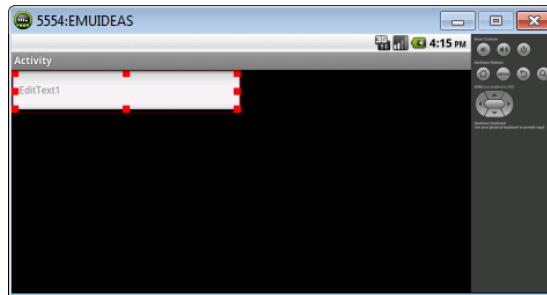
- c) Y en la ventana pequeña ... aparece de la siguiente forma.



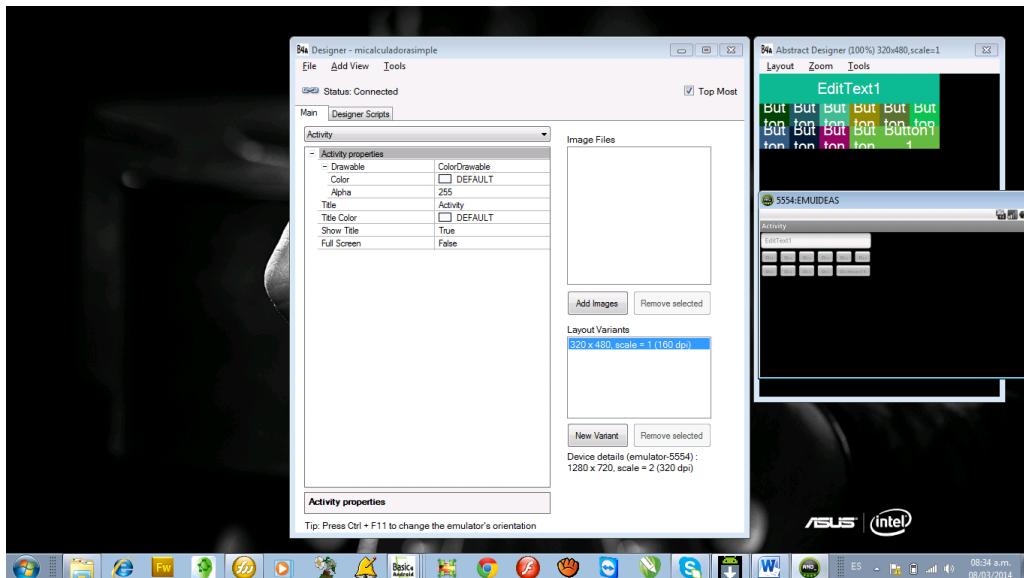
- d) Puedo mover el objeto cambiarle de tamaño, y lo ubico así...



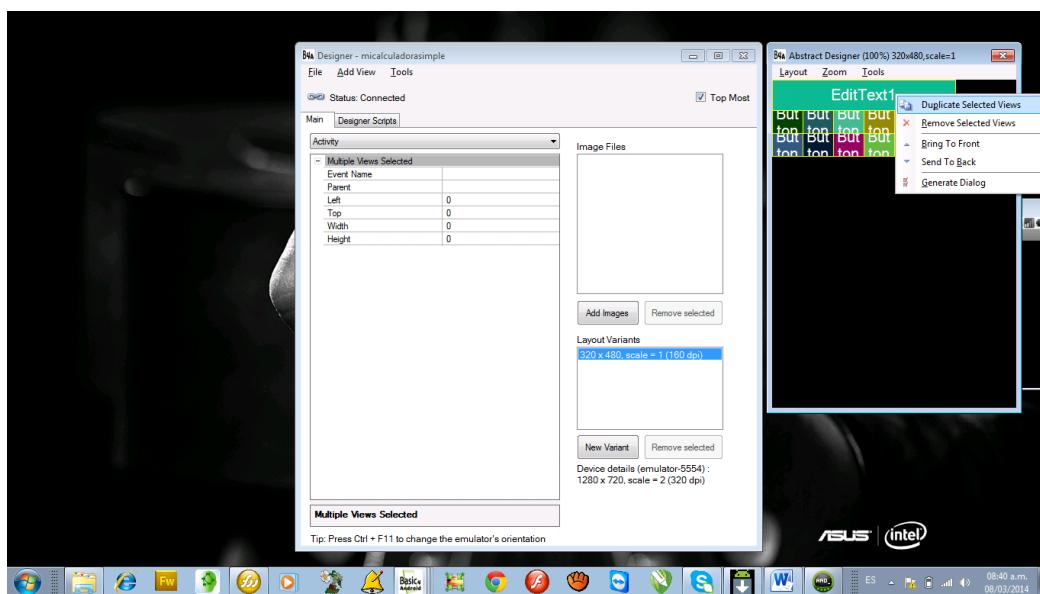
- e) Y este a su vez se refleja en el emulador tal como se muestra a continuación.



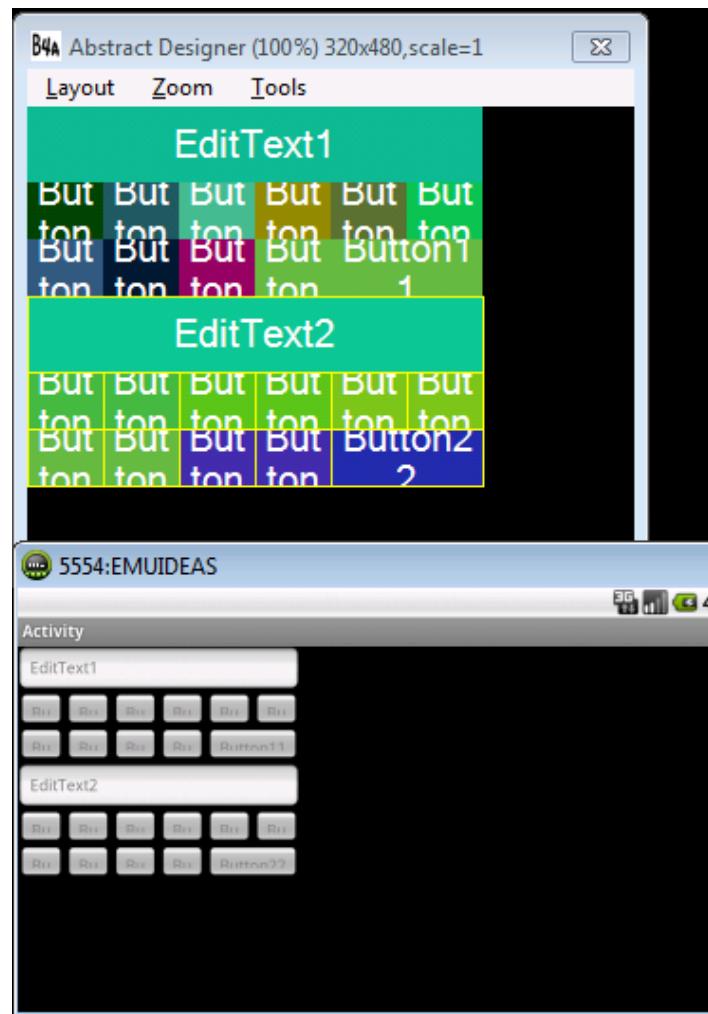
- f) Ahora agreguemos 10 botones, presionando en Add View y elijo la opción Button, puede revisar el emulador e inmediatamente vera los cambios.



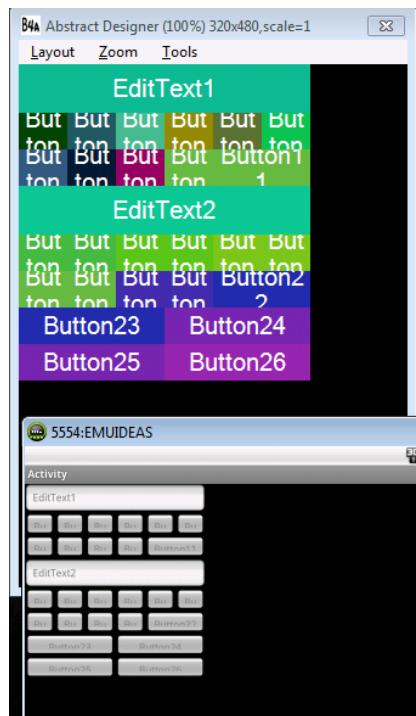
- g) Seleccione en el diseño todos los objetos y haga clic derecho y duplíquelos



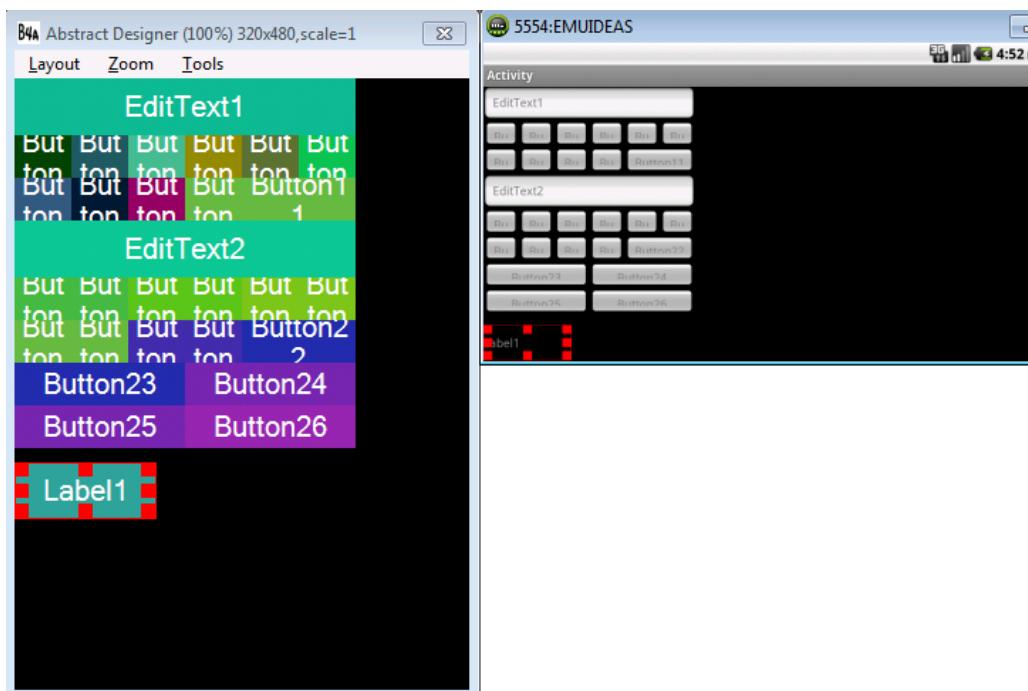
h) El diseño va de la siguiente forma y simultaneo en el emulador



i) Ahora agregamos los botones de las operaciones que son 4



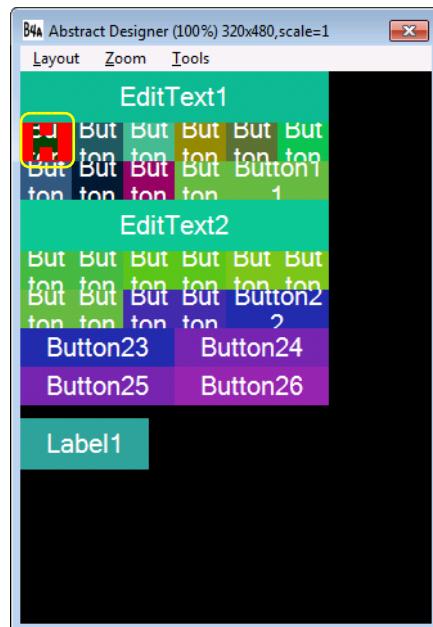
- j) Y por último agregamos el control Label para el resultado



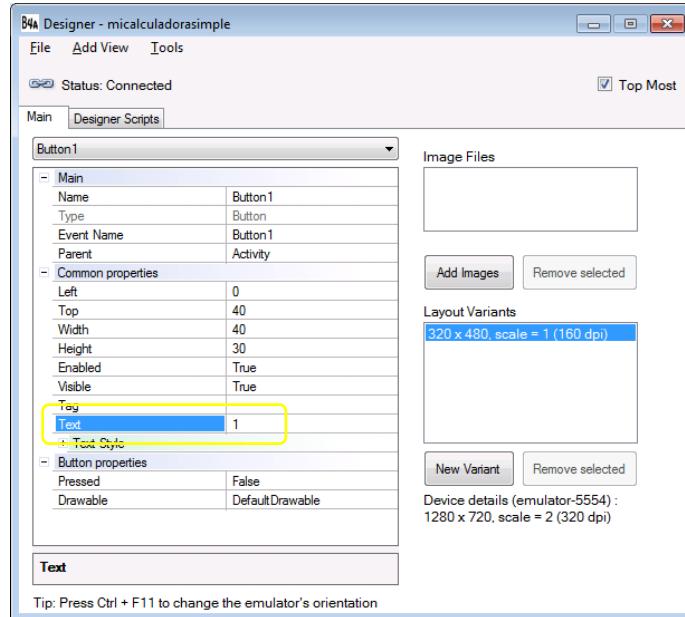
- k) En Resumen tenemos 2 EditText, 26 Button, y 1 Label

PASO 7: Cambiar los nombres a los botones

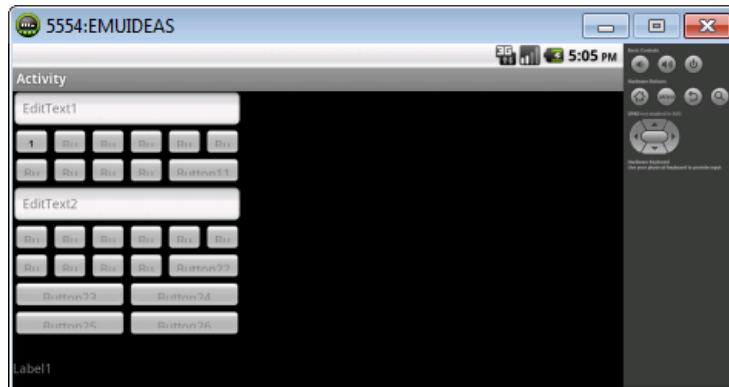
- l) Seleccióno el botón 1 o hago un solo clic sobre él.



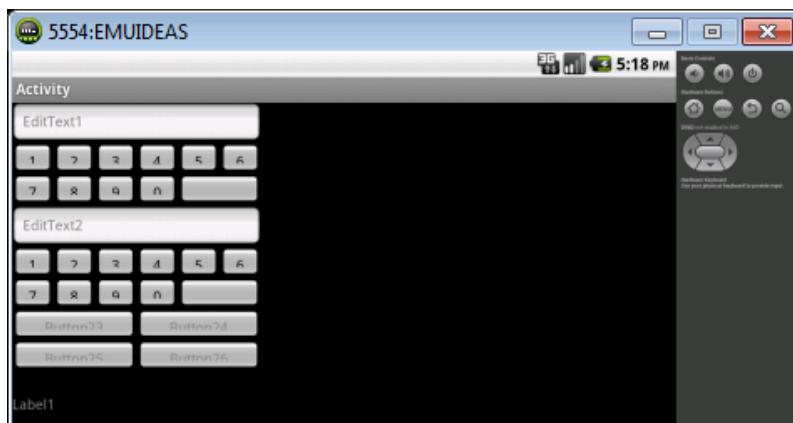
- m) Luego en la otra ventana se activan las propiedades de ese control(Button1), vaya a la propiedad text, y coloque el número 1 en esa casilla, tal como se muestra en la figura.



- n) Este cambio no se verá reflejado en diseño **sino** en el emulador



- o) Cambie los otros en el diseño y para que aparezcan en el emulador tal como se muestra en la figura, recuerde que el botón que esta al lado derecho del 0 es el punto(.)



- p) Los ultimo 4 botones son las operaciones coloquemos (suma, resta, producto y división)



q)